

GRĘ POLECA KAPITAN PARAWAN

PARAWANING



Określa współrzędne parawanu przeciwnika
 NP. D6
 Sprawdza strzał na swojej mapie

Jeżeli trafi, gra dalej do pierwszego "pudła"
 Następnie gracze wymieniają się rolami.



BRAK TRAFIENIA - PUDŁO!



TRAFIONY CZĘŚCIOWO - TRAFIONY!



CAŁY PARAWAN ZNISZCZONY - TRAFIONY ZNISZCZONY!

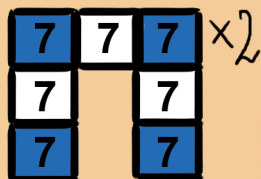


WYGRYWA
 ten, kto zniszczy wszystkie parawany przeciwnika jako pierwszy

TU NARYSUJ PARAWANY - KOLORUJĄC KRATKI (MOGA PRZYBIERAĆ RÓŻNE KSZTAŁTY, ALE NIE MOGĄ DO SIEBIE PRZYLEGAĆ)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

↖ MOJA MAPKA



DO GRY POTRZEBUJECIE DWA EGZEMPLARZE GRY

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

MAPKA PRZECIWNIKA ↗

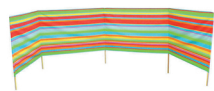
TU ZAZNACZAJ SVOJE ODDANE STRZAŁY
 "PUDŁO", "TRAFIONY", "TRAFIONY ZNISZCZONY"

lubię relaks

4 W LINII

SUDOKU

Potrzeba dwóch graczy i dwa kolory mazaków. Pierwszy gracz zakreśla pola znakiem „X”, drugi gracz zakreśla znakiem „O”. Każdy z graczy ma po 21 skreśleń. Zakreślamy po jednym znaku na zmianę zaczynając zawsze od pustych pól na dole tabeli gry. Wygrywa gracz, który pierwszy ułoży w linii prostej (poziomej, pionowej lub skośnie) cztery swoje symbole.



~~ORSZ~~ ~~P~~ ~~AWAN~~

~~PATKA~~ ~~DA~~

lubię

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

TABELA NR 1

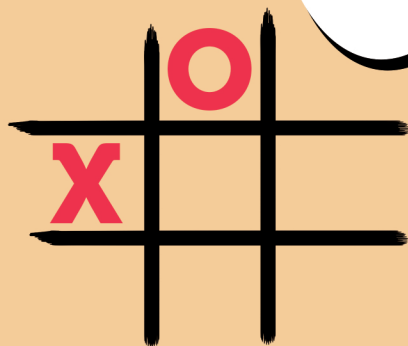
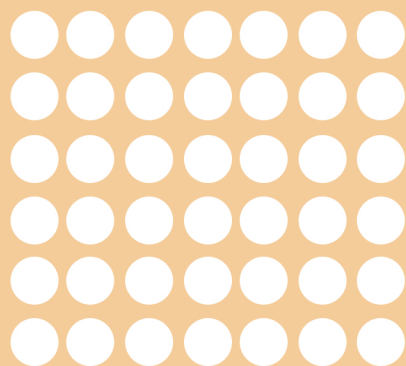
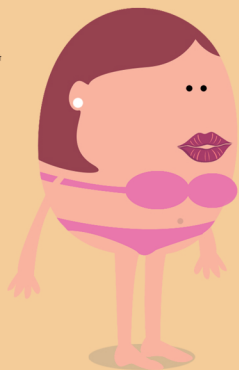
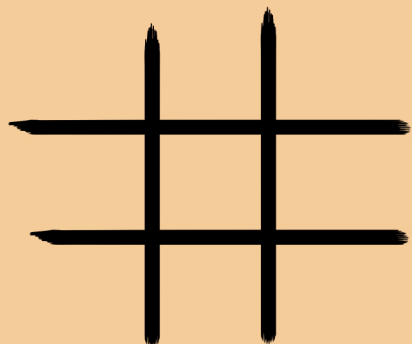
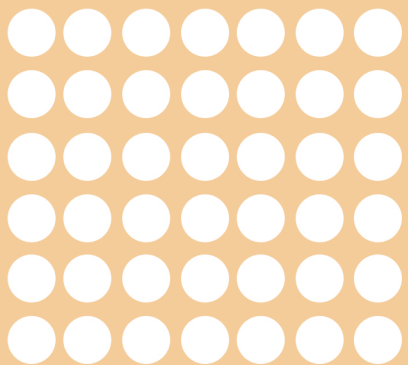


TABELA NR 2



PARAWANOWY LABIRYNT